

Rappel

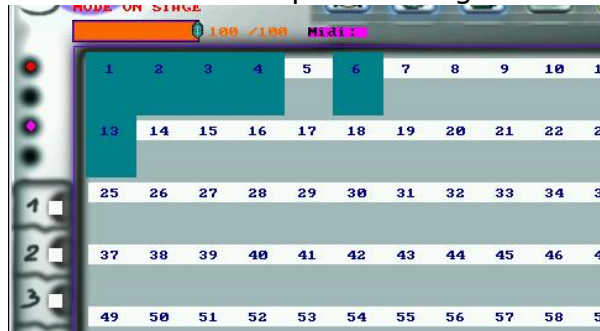
« **Schwartzpeter** » est le nom d'un logiciel d'éclairage orienté « Théâtre » et « Danse » conçu, mis au point et développé par **Christoph Guillermet** : il est téléchargeable sur le site de Christoph Guillermet : <http://karistouf.free.fr/> : il s'agit d'un logiciel libre, gracieusement mis à la disposition de la communauté.

Grouper des projecteurs

On peut, dans Schwartzpeter, regrouper des projecteurs si, par exemple, on a besoin d'appeler régulièrement les mêmes projecteurs pour écrire la conduite. On peut ainsi regrouper tous les projecteurs de face quand il doit y avoir un rattrapage de face : cela évite d'appeler et sélectionner les projecteurs un par un à chaque fois. La colonne de chiffres à gauche dans l'interface de Schwartzpeter est le lieu où l'on constitue ou supprime les groupements de projecteurs.

Supposons que plusieurs fois au cours de ma conduite, j'ai besoin d'appeler les projecteurs commandés par les circuits 1, 2, 3, 4, 6 et 13. Je sélectionne une fois ces circuits dans l'interface de Schwartzpeter par un clic gauche (cf. **fiche n° 10-3**). Ce qui donne :

Sélection des circuits par un clic gauche



Je choisis de regrouper ces projecteurs sous le nom : **Groupe 1**. (ce qui ne m'empêche pas de les appeler séparément ensuite pour une mémoire qui comporterait par exemple les seuls circuits 1 et 2)

Clic gauche sur la **case 1** :

Une boîte de dialogue rouge s'ouvre et me demande si je veux enregistrer ce regroupement de projecteurs sous le nom de « Groupe 1 ». On clique sur OK et le groupe est créé. Quand on écrit les mémoires et si l'on veut sélectionner cet ensemble de projecteurs, il suffit de cliquer sur le n° du groupe :

ce numéro s'entoure d'un cercle blanc quand la souris le survole, il suffit alors de cliquer. Pour « vider » un groupe, il suffit de faire un clic droit sur la case à côté du numéro du groupe :



apparaît et propose la suppression du groupe, cliquer alors sur la case OK.